

Misje

Nr	Planeta	Nazwa	Opis	Autor	Poprawki	Do zrobienia
1	Nowa Ziemia i księżyce	Pożegnanie z nową ziemią	Załaduj rzeczy na statek i odleć	lukas_j	krzys_h	-
2	Nowa Ziemia i księżyce	Na ksiezycu 1	Wybuduj baze kosmiczna	lukas_j	krzys_h	-
3	Nowa Ziemia i księżyce	Na ksiezycu 2	W związku z nowymi wytycznymi fabryki i zakłady beda znajdowac sie na ksiezycu	lukas_j	-	-
4	Troopix	Nowe ciało niebieskie	Zbadaj planetę podobną do Tropiki	Simbax	-	-
5	Troopix	Bitwa	Bitwa na tropix	dawid960	krzys_h, ???	Poprawić relief
6	Troopix	Szkolenie	Szkolenie ELITY Cornet	krzys_h	-	-
7	Troopix	Zbuduj bazę	Zbuduj bazę, aby zapewnić dobrą łączność z planetą	krzys_h	-	-
8	Jojwo	Zaopatrzenie	Zaopatrzyć się w potrzebne surowce	krzys_h	-	-
9	Jojwo	Obrona i atak	Odeprzyj atak mrówek i pajaków, a potem zniszcz wszystkie gniazda os	krzys_h	-	W fazie tworzenia

Swobodna gra

Nr	Planeta	Autor	Do zrobienia
1	Nowa Ziemia i księżyce Nowa Ziemia	lukas_j (przerobione na swobodną grę przez krzys_h)	-
2	Nowa Ziemia i księżyce Księżyc 1	lukas_j (przerobione na swobodną grę przez krzys_h)	-
3	Nowa Ziemia i księżyce Księżyc 2	lukas_j (przerobione na swobodną grę przez krzys_h)	-
4	Troopix	Simbax (przerobione na swobodną grę przez krzys_h)	-
5	Jojwo	???	Zrobić swobodną grę

Ćwiczenia

Nr	Dział	Tytuł	Opis	Autor	Do zrobienia
1	Pająki i zaopatrzenie	Pająki 1	Zabij trzy pająki przy użyciu małego programu	Epsitec	-
2	Pająki i zaopatrzenie	Ogniwo elektryczne 1	Zaprogramuj robota do zmiany ogniwa elektrycznego pobliskiego działu latającego.	Epsitec	-
3	Pająki i zaopatrzenie	Tytan 1	Weź porcję rudy tytanu i dostarcz ją do huty.	Epsitec	-
4	Pająki i zaopatrzenie	Tytan 2	Użyj radaru robota do znalezienia rudy tytanu i dostarcz ją do huty.	Epsitec	-
5	Pająki i zaopatrzenie	Ogniwo elektryczne 2	Dostarcz energię wszystkim działom latającym.	Epsitec	-
6	Pająki i zaopatrzenie	Pająki 2	Użyj radaru do znalezienia i zabicia wszystkich pajaków.	Epsitec	-
7	Pająki i zaopatrzenie	Pająki 3	Naucz się tak poruszać robotem, aby nie uciekł żaden pajak.	Epsitec	-
8	Mrówki i osy	Ogień zaporowy	Ustaw tak moc różnych silników, aby uzyskać ogień zaporowy.	Epsitec	-
9	Mrówki i osy	Latająca wieża 1	Zrób latającą wieżę obronną z działu latającego.	Epsitec	-
10	Mrówki i osy	Latająca wieża 2	Zaprogramuj latającą wieżę, aby zużywała mniej energii.	Epsitec	-
11	Mrówki i osy	Walka powietrzna 1	Zaprogramuj działo latające do wyczyszczenia całego regionu.	Epsitec	-
12	Mrówki i osy	Walka powietrzna 2	Przystosuj program do górzystego terenu.	Epsitec	-
13	Mrówki i osy	Polowanie na osy 1	Zestrzel latające osy.	Epsitec	-
14	Mrówki i osy	Polowanie na osy 2	Doskonal się w zestrzeliwaniu os.	Epsitec	-
15	Podstawy	Podążaj ścieżką	Poruszaj robotem wzdłuż zadanej trasy.	Epsitec	-
16	Podstawy	Podążaj ze zmiennymi	Użyj zmiennych do zapamiętania parametrów ścieżki.	Epsitec	-
17	Podstawy	Masakra	Użyj pętli w celu zniszczenia sześciu celów.	Epsitec	-

18	Podstawy	Stacje przekaźnikowe 1	Uzyskaj cenne informacje ze stacji przekaźnikowych.	Epsitec	-
19	Podstawy	Stacje przekaźnikowe 2	Uzyskaj cenne informacje ze stacji przekaźnikowych.	Epsitec	-
20	Podstawy	Labirynt 1	Naucz swojego robota jak znaleźć wyjście z labiryntu.	Epsitec	-
21	Podstawy	Labirynt 2	Naucz swojego robota działać bardziej samodzielnie.	Epsitec	-
22	Podstawy	Poszukiwacz złota	Zaprogramuj robota do szukania podziemnych zasobów.	Epsitec	-
23	Silniki	Spowalniacz	Zaprogramuj stopniowe zwalnianie, w celu uniknięcia min znajdujących się bezpośrednio za celem.	Epsitec	-
24	Silniki	Radar	Użyj radaru do znalezienia mnóstwa głupich niebieskich plusów.	Epsitec	-
25	Silniki	Szalony robot	Użyj radaru przy sprzątaniu bałaganu po szalonym robocie.	Epsitec	-
26	Silniki	Cierpliwy myśliwy	Bądź na tyle cierpliwy, aby nie marnować amunicji.	Epsitec	-
27	Silniki	Cień	Podążaj za robotem, stając się jego cieniem.	Epsitec	-
28	Poruszanie się	Poruszanie się 1	Zdobądź kostkę tytanu.	Epsitec	-
29	Poruszanie się	Poruszanie się 2	Zdobądź wiele kostek tytanu.	Epsitec	-
30	Poruszanie się	Poruszanie się 3	Przetop nieco rudy tytanu na kostki tytanu.	Epsitec	-
31	Poruszanie się	Latanie	Przenieś kostkę tytanu ponad przeszkodami.	Epsitec	-
32	Funkcje	Funkcja	Utwórz funkcję, która pozwoli skrócić Twój program.	Epsitec	-
33	Funkcje	Spirala	Użyj funkcji, aby nauczyć robota poruszania się po spirali.	Epsitec	-
34	Klasy	Wprowadzenie do klas	Naucz się korzystać z klas, aby zaprogramować współpracę dwóch robotów	krzys_h	-
35	Klasy	Tytan 3	Zbieraj tytan efektywniej używając dwóch robotów równocześnie	krzys_h	-

36	Klasy	Ogniwo elektryczne 3	Wymień robotowi ogniwo, gdy tylko będzie tego potrzebował	???	Zrobić ćwiczenie
37	Klasy	Zdalne sterowanie	Wykorzystaj klasy, aby zdalnie sterować pracą robota.	???	Zrobić ćwiczenie
38	Klasy	Konstruktor	Wykorzystaj konstruktor, aby kontrolować ilość robotów wykorzystujących klasę	???	Zrobić ćwiczenie
39	Zaawansowane	retobject 1	Znajdź najbardziej naładowane ogniwo	???	Zrobić ćwiczenie
40	Zaawansowane funkcje	retobject 2	Naładuj ogniwo elektryczne robotowi, który ma je najbardziej rozładowane	???	Zrobić ćwiczenie
41	Zaawansowane funkcje	retobject 3	Użyj klas aby poprosić robota o wyłączenie, gdy będziesz chciał wymienić mu ogniwo	???	Zrobić ćwiczenie

Wyzwania

Nr	Dział	Tytuł	Opis	Autor	Do zrobienia
1	Podstawy	Podążaj ścieżką	Poruszaj robotem wzdłuż zadanej trasy.	Epsitec	-
2	Podstawy	Masakra	Użyj pętli do zniszczenia czterech celów.	Epsitec	-
3	Podstawy	Stacje przekaźnikowe 3	Uzyskaj cenne informacje ze stacji przekaźnikowych.	Epsitec	-
4	Podstawy	Labirynt 3	Naucz swojego robota znajdowania wyjście z labiryntu.	Epsitec	-
5	Silniki	Szalony robot 2	Użyj radaru przy sprzątaniu bałaganu po szalonym robocie.	Epsitec	-
6	Silniki	Cień 2	Podążaj za robotem, stając się jego cieniem.	Epsitec	-
7	Silniki	Pomoc	Obroń się przed atakiem obcych.	Epsitec	-
8	Silniki	Radar i pułapki 1	Użyj radaru do znajdowania różnych przedmiotów, uważaj jednak na miny.	Epsitec	-
9	Silniki	Radar i pułapki 2	Wymyśl jak przetrwać we wrogim środowisku.	Epsitec	-
10	Poruszanie się	Poruszanie się 1	Zdobądź nieco rudy tytanu w celu przetopienia jej na kostki tytanu.	Epsitec	-
11	Poruszanie się	Poruszanie się 2	Wymyśl jak przenieść kostki tytanu ponad przeszkodami.	Epsitec	-
12	Funkcje	Funkcja	Utwórz funkcję, która będzie poruszała robotem.	Epsitec	-
13	Funkcje	Spirala 2	Użyj procedury, aby nauczyć robota poruszania się po spirali.	Epsitec	-
14	Klasy	Tytan 3	Użyj klasy, aby przyspieszyć produkcję tytanu, używając dwóch robotów równocześnie	???	Zrobić wyzwanie
15	Klasy	Ogniwo elektryczne 3	Zmień baterię robotowi, gdy o to poprosi	???	Zrobić wyzwanie
16	Zaawansowane funkcje	reobject	Zmień ogniwo elektryczne robotowi, który się rozładuje na najbardziej naładowane na mapie	???	Zrobić wyzwanie